

Caza recompensas

Material:

Blaster pesado	Chaleco protector
Blaster de bolsillo	Jet Pack
Pistola blaster	Dos medpacs
Detonador térmico	1000 créditos standard
Un cuchillo	
Otro cuchillo	

Historial: Blaster de alquiler. Ese eres tú. Aún no eres veterano en este juego, pero ya has matado a veintitrés personas... pero ¿quién las cuenta? La galaxia apesta, pero una persona tiene que ganarse la vida.

Algunos dicen que no tienes ninguna moral. Eso no es verdad. Vives según un código estricto. Un contrato es un contrato, eso es todo. Haces tu faena. Cuando alguien te contrata, mantienes tu parte del contrato...no importa lo que cueste. A veces lo que cuesta no es agradable...pero si fueses remilgado no estarías en este negocio.

El Imperio te contrató. Hiciste el trabajo. Murió un hombre bueno. Cumpliste tu parte del trato.

El Imperio no. Los podrías haber llevado a los tribunales...pero ellos controlan los tribunales. Se rieron de ti. Pero no por mucho tiempo.

Normalmente trabajas por 1000 al día. Más gastos. Pero esta vez es personal.

Tienes un contrato. Con la Rebelión. Mientras dure. Tu paga es de un crédito al día.

Y cumples tus contratos.

Personalidad: No hablas demasiado. Cuando lo haces quieres decir lo que dices. Eres muy peligroso. Eres formal. Eres inteligente. No te gusta que te timen. Si la gente te trata con seriedad, tratará a la gente con seriedad.

Cita: "No lo intentes, amigo. Sólo te lo voy a decir una vez"

Conexión con otros personajes: Cualquiera puede haberte contratado anteriormente... O quizás otro personaje te ha contratado. Puedes haberte encontrado fácilmente con otros personajes de "mala vida": Contrabandista, Tahúr, Pirata...

**STAR
WARS**

**STAR
WARS**
Plantilla de
Personaje

Caza recompensas

Nombre del personaje _____

Nombre del jugador _____

Altura _____ Peso _____

Sexo _____ Edad _____

Descripción física _____

DESTREZA _____ **4D**

Blasters _____

Parar sin armas _____

Esquivar _____

Granada _____

Armas pesadas _____

Parar con armas _____

Atacar con armas _____

CONOCIMIENTOS _____ **2D+2**

Razas alienígenas _____

Burocracia _____

Culturas _____

Lenguas _____

Sistemas planetarios _____

Bajos fondos _____

Supervivencia _____

Tecnología _____

MECÁNICA _____ **2D+2**

Astrogación _____

Cabalar _____

Manejar repulsores _____

Artillería naval _____

Pilotaje naval _____

Escudos navales _____

PERCEPCIÓN _____ **3D**

Negociar _____

Mando _____

Timar _____

Jugar _____

Escondarse/Furtivo _____

Buscar _____

FORTALEZA _____ **3D+2**

Atacar sin armas _____

Escalar/Saltar _____

Levantar _____

Vigor _____

Nadar _____

TÉCNICA _____ **2D**

Prog/Rep comp. _____

Demolición _____

Prog/Rep droides _____

Medicina _____

Rep repulsores _____

Seguridad _____

Rep naves esp _____



Puntos de
Fuerza



Puntos del
Lado Oscuro



Estado de
Salud



Puntos de
Habilidad